

Relier par un trait (tracé à la règle) chaque terme de la colonne de gauche à sa définition dans la colonne de droite comme sur l'exemple «La balle est dans son camp»

Mots et expressions sportives

Significations dans la vie quotidienne

Être l'arbitre / jouer l'arbitre ♦	* C'est à lui (à elle) de jouer, d'agir
La balle est dans son camp ♦	* Etre à la première place
Match nul ♦	* Etre juge, mettre d'accord
Rester sur la touche ♦	* Chacun reste sur ses positions, personne ne gagne
Carton jaune ou rouge ♦	* Etre vainqueur, gagner
Être mis sur la touche ♦	* Endroit où attendent les remplaçants
Être hors-jeu ♦	* Etre mis à l'écart, exclu ou rejeté
Jouer la montre ♦	* Avertissement (jaune), exclusion ou rejet (rouge)
Jouer les prolongations ♦	* Ne plus faire partie de l'action, être éliminé
Marquer à la culotte ♦	* Gagner du temps
Tacler quelqu'un ♦	* Arrêter une action, une polémique
Marquer un but ♦	* Persister, faire durer les choses
Remporter la coupe, le match ♦	* Surveiller ou suivre de près, ne pas lâcher
Transformer un essai (l'essai) ♦	* Envoyer une pique, un coup bas, dénigrer
Botter (dégager) en touche ♦	* Prendre un avantage décisif
Donner le coup d'envoi ♦	* Réussir pleinement
Déclarer forfait ♦	* Remettre à plus tard, éluder, éviter
Être en haut du podium ♦	* On ne remet pas une équipe en question lorsqu'elle donne entière satisfaction
Siffler la fin de la partie ♦	* Gagner complètement, profiter de la situation
On ne change pas une équipe qui gagne ♦	* Faire commencer, lancer
Faire un carton ♦	* Renoncer à agir ou à s'engager (avant l'action)
	* Etre mis(à l'écart

fiche de correction

Relier par un trait (tracé à la règle) chaque terme de la colonne de gauche à sa définition dans la colonne de droite comme sur l'exemple «La balle est dans son camp»

Mots et expressions sportives

Significations dans la vie quotidienne

Être l'arbitre / jouer l'arbitre ♦	* C'est à lui (à elle) de jouer, d'agir
La balle est dans son camp ♦	* Être à la première place
Match nul ♦	* Être juge, mettre d'accord
Rester sur la touche ♦	* Chacun reste sur ses positions, personne ne gagne
Carton jaune ou rouge ♦	* Être vainqueur, gagner
Être mis sur la touche ♦	* Endroit où attendent les remplaçants
Être hors-jeu ♦	* Être mis à l'écart, exclu ou rejeté
Jouer la montre ♦	* Avertissement (jaune), exclusion ou rejet (rouge)
Jouer les prolongations ♦	* Ne plus faire partie de l'action, être éliminé
Marquer à la culotte ♦	* Gagner du temps
Taquer quelqu'un ♦	* Arrêter une action, une polémique
Marquer un but ♦	* Persister, faire durer les choses
Remporter la coupe, le match ♦	* Surveiller ou suivre de près, ne pas lâcher
Transformer un essai (l'essai) ♦	* Envoyer une pique, un coup bas, dénigrer
Botter (dégager) en touche ♦	* Prendre un avantage décisif
Donner le coup d'envoi ♦	* Réussir pleinement
Déclarer forfait ♦	* Remettre à plus tard, éluder, éviter
Être en haut du podium ♦	* On ne remet pas une équipe en question lorsqu'elle donne entière satisfaction
Siffler la fin de la partie ♦	* Gagner complètement, profiter de la situation
On ne change pas une équipe qui gagne ♦	* Faire commencer, lancer
Faire un carton ♦	* Renoncer à agir ou à s'engager (avant l'action)
	* Être mis à l'écart

Source : <https://abcdufançais.com/2021/11/27/le-français-une-langue-sportive/>

<https://bernard-lefort.pagesperso-orange.fr>